

## 113 年「復古電玩大對抗」育樂活動 實施計畫

- 一、辦理目的：讓青少年體驗不一樣的遊戲風格，挑戰自我並提升手眼協調與反應速度，透過交流結識志同道合的朋友，促進社交互動，增強合作與競爭精神，並在輕鬆氛圍中學習溝通技巧。此外，青少年透過比賽或挑戰還能增加榮譽感，培養自信，獲得成就感，全方位提升青少的身心發展。
- 二、主辦單位：臺南市政府社會局、臺南市青少年福利服務中心
- 三、承辦單位：社團法人中國青年救國團
- 四、辦理時間：113 年 11 月 17 日星期日，  
下午 2 點至 5 點。
- 五、辦理地點：臺南市社會福利綜合大樓 5 樓動態培力空間  
(708 台南市安平區中華西路二段 315 號 5 樓)
- 六、實施對象與人數：設籍或實際居住本市年滿 12 歲以上至未滿 19 歲之青少年，預計 30 人。

### 七、活動內容及流程表：

| 時間              | 活動內容       |
|-----------------|------------|
| 13:30-<br>14:00 | 活動報到       |
| 14:00-<br>14:10 | 活動解說       |
| 14:10-<br>14:30 | 遊戲教學(鐵拳 5) |
| 14:30-<br>15:15 | 1V1 對戰開始   |
| 15:15-<br>15:45 | 遊戲教學(炸彈超人) |
| 15:45-<br>16:45 | 4V4 對戰開始   |
| 16:45-<br>17:00 | 頒獎及回饋表填寫   |

**八、注意事項：**

- (一)本活動將進行兩款遊戲對戰，兩款遊戲皆於比賽結束挑選冠軍。
- (二)第一款遊戲為鐵拳 5，每場遊戲 1V1 對決，採三戰兩勝淘汰制，勝者晉級。
- (三)第二款遊戲為炸彈超人，每場遊戲 4 人對戰，淘汰制，挑選最勝者晉級。

**九、獎項名額及獎勵方式：**

| 名次 | 獎品     |
|----|--------|
| 冠軍 | 電競耳機一組 |

十、經費來源：由「臺南市青少年福利服務中心」中經費支應。

十一、承辦人：臺南市青少年福利服務中心 許小姐(06)298-1200。

十二、本計畫如有未盡事宜，得適時修訂之。